

## **ANNEXE : "fiche-action"**

Le but de cette fiche serait double :

- inciter à la mutualisation entre comités (petits trucs & astuces sur des formes habituelles du militantisme, innovations, etc.) afin que sur un objectif donné un comité puisse disposer d'une banque de données d'actions similaires entreprises ;
- inciter les comités à se donner un temps d'analyse de leurs actions et à partager leurs pistes d'amélioration

### **EXEMPLE DE FICHE "ACTION"**

(en majuscule et en gras les questions de la fiche, en caractères "normaux" une illustration de réponse)

#### **TITRE :**

Bancopoly à Vienne (Isère)

#### **OBJECTIF(S) :**

Dénoncer le système bancaire qui spéculé à tout va puis, en cas de faillite, se fait renflouer par l'Etat sans aucune contre-partie.

#### **CONTEXTE :**

Campagne nationale Attac / Les Amis de la Terre « A nous les banques ». Après diffusion électronique de la lettre d'interpellation des agences bancaires sur les pratiques de leur groupe auprès des adhérent-e-s et sympathisant-es du comité Attac Vienne Pays rhodanien, volonté de sensibiliser au-delà de ce premier cercle sur le rôle joué par les banques dans la crise financière.

#### **MOYEN CHOISI :**

Animation sur un marché

#### **LIEU :**

Marché de Vienne (Isère)

#### **CARACTÉRISTIQUES :**

Marché fréquenté, beaucoup de passage, populations mélangées

#### **NOMBRES DE PERSONNES IMPLIQUÉES :**

Préparation : 5 / Réalisation : 12

#### **NOMBRE D'HEURES PASSÉES À LA PRÉPARATION :**

5 réunions de 2 heures + recherches individuelles d'information sur les banques

#### **SOURCES UTILISÉES :**

Bancopoly de (?) Attac CABLES & Paris 14e : [[site]]

#### **BUDGET :**

Non établi

#### **MATÉRIEL FABRIQUÉ :**

Panneau 1x1 sur chevalet (plateau de jeu) / Logo des banques (posés sur panneau) / Faux billets (à placer sur le plateau de jeu) / 3 séries de tracts A6 dénonçant les pratiques des banques et donnant au verso la procédure pour changer de banque (tracts) : [[modèle ici]] / 4-page local sur les pratiques bancaires (tracts) : [[modèle ici]]

#### **DÉROULÉ DE L'ANIMATION :**

Temps : 2 heures / Un banquier-animateur au micro pour attirer l'attention des passant-e-s / Des personnes pour tracter (et rabattre les passant-e-s vers le plateau de jeu) / Des personnes pour tracter (sans plus)

#### **PUBLICITÉ DE L'ANIMATION :**

Photos : NON / Vidéo : montage de 20 mn (difficilement exploitable : trop long et plutôt répétitif : même en AG locale, ça a paru trop long) / Bilan écrit : NON

#### **NOMBRE DE REPRÉSENTATIONS :**

2 (octobre & décembre 2011)

#### **SUCCÈS (POINTS APPRÉCIÉS) :**

Par rapport à une séance de tractage classique, cette animation a permis à quelques personnes de s'arrêter avec lesquels on a pu engager la conversation. Une vingtaine de personnes ont laissé leur contact.

#### **À AMÉLIORER (DÉCEPTIONS) :**

La scénarisation n'avait pas été répétée ; personne n'avait un rôle bien défini ; la sono n'a pas été utilisée ; la chorale prévue sur la chanson des Banksters n'a pas eu lieu.